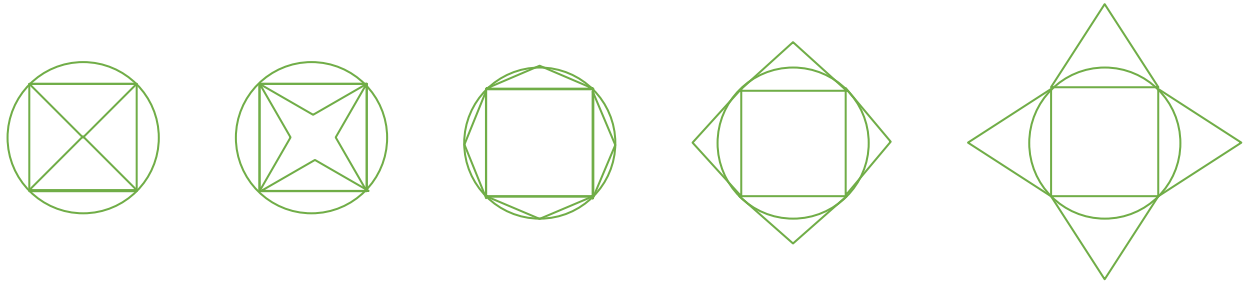


4. Itt a tavasz, kinyílnak a virágok; köztük a jól programozott robotvirágok is ☺
Készíts rajzoló programot, melynek hatására egy bimbóból, kinyílt négyszirmú virág lesz a következő ábra szerint:



A virág közepe legyen a képernyő közepe, a kör sugara 28, a négyzet oldala 40.

Egyszerűbb feladat: A virág 5 állapotának megjelenítése, köztük 2 másodperc várakozással. **(15 pont)**

Több pontot ér a feladat, ha a szirmok folyamatosan nyílnak ki legalább 20 állapotot megjelenítve, köztük 0,4 másodperc várakozással. **(+5 pont)**

5. Hamarosan a nyár is megérkezik, a fagylaltimádók kedvenc évszaka. Írj programot, melyben a robot kisorsol két számot:

az első (n : 5 és 10 közötti szám): hányféle fagyi rendelhető a fagyizóban aznap;

a második (k : 2 és 5 közötti szám): hányféle különböző ízből kérünk fagyit tölcsérbe.

A program írja ki a kisorsolt számokat a mellékelt mintának megfelelően, illetve számítsa ki, hogy a rendelés hányféleképpen adható le. Ez utóbbi értéket a következő képlettel számíthatjuk ki: **összeszorozzuk az egész számokat $n-k+1$ -től n -ig.**

pl.:

<p>Izek száma: 8</p> <p>Gombocok száma: 3</p> <p>336 fele rendeles adható le</p>
--

<p>Izek száma: 5</p> <p>Gombocok száma: 2</p> <p>20 fele rendeles adható le</p>

A feladatot többször is be kell mutatni. **(18 pont)**